

## 参考資料1 方法1 設計・計画と完成作品などとの比較のワークシート例

方法1の「A 材料と加工の技術」「B 生物育成の技術」「C エネルギー変換の技術」「D 情報の技術」のワークシート例を次のような0～3の順序で示していきます。  
0 → 1 → 2 → 3 の順序性については、「おさえよう！ペーパーテスト4つのポイント」を参照して下さい。

- 0 実習の学習活動で気づいたことなどを発散的に記載して、1以降の記載活動の導入とする。参考資料2にある毎時間のふり返りのワークシートに変えてもよい。あるいは、方法2のワークシート例では、「問題の発見」と「課題の設定」を記載する間いかけにしている。
- ↓
- 1 「思考・判断・表現」した問題解決の学習活動のふり返り、2を記載するための資料を得る。
- ↓
- 2 記載内容から観点「思考・判断・表現」が達成できたかを読み取る資料とする。方法2のワークシート例では、欠番にしてある。
- ↓
- 3 記載内容から観点「主体的に学習に取り組む態度」が達成できたかを読み取る資料とする。

ワークシートは、観点「思考・判断・表現」や「主体的に学習に取り組む態度」の内容を単独で記載させても、身に付いた学力は、読み取れません。3観点の学びが獲得していった順序を意識したワークシートの例に示す0 1 2 3の順序でワークシートを作成していくとよいでしょう。

なお、学習評価を目的とするだけのワークシートでなく、技術分野で学んだ学習成果を生活に生かしていくための、主目的であることを常に意識していきたい。

次に、作成する順序毎にワークシート例を示していきます。

### 方法1の0 「B 生物育成の技術」の場合

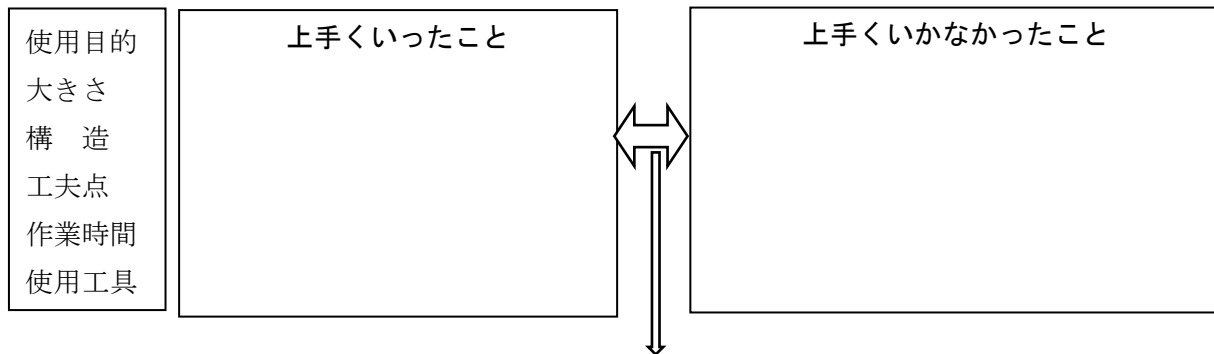
0 授業で体験した生物育成の技術の実習で気づいたこと、感じたことを自由に書いてみよう。

<1以降の記載に役立てるための前提資料>

方法1の 1 「A 材料と加工の技術」の場合

- 1 設計や製作の学習をふり返って、上手くいったこと・上手くいかなかったことを自由に書いてみよう。まわりの人から意見も参考にしてみよう。

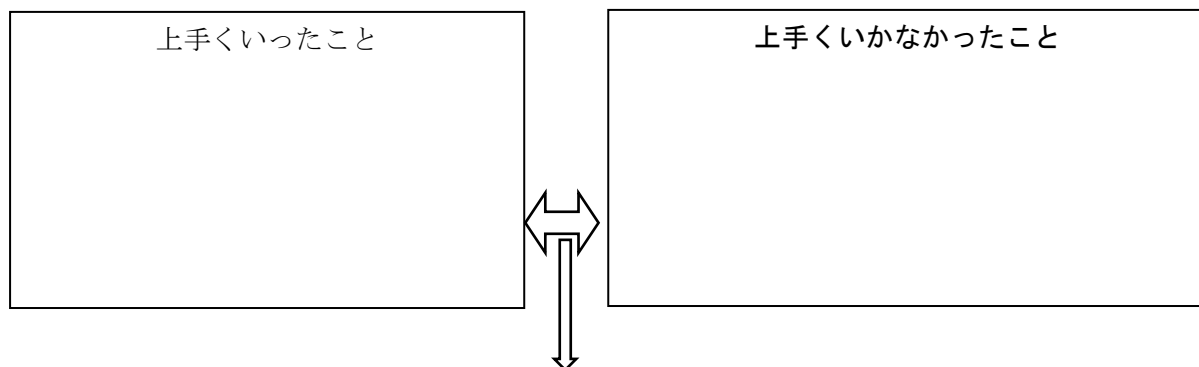
使用目的 大きさ 構造 工夫点 作業時間 使用工具	上手くいったこと	上手くいかなかったこと
--	----------	-------------



方法1の 1 「B 生物育成の技術」の場合

- 1 育成計画や実際の作業をふり返って、で、上手くいったこと・上手くいかなかったことを思いつくまま書いてみよう。

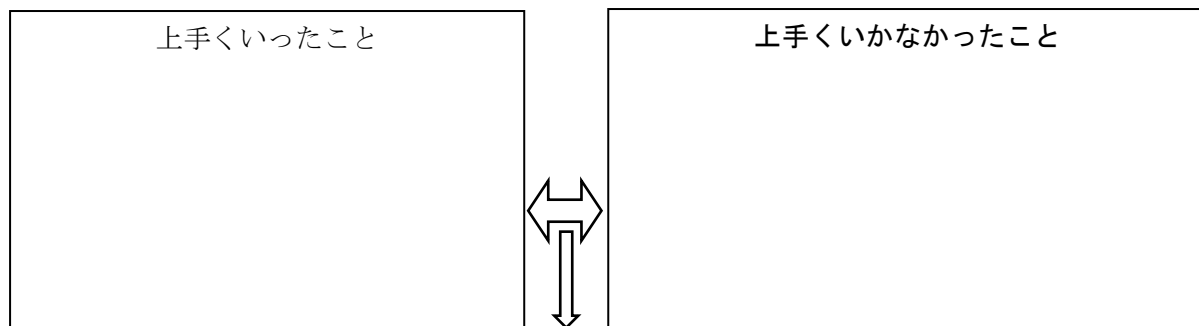
上手くいったこと	上手くいかなかったこと
----------	-------------



方法1の 1 「C エネルギー変換の技術」の場合

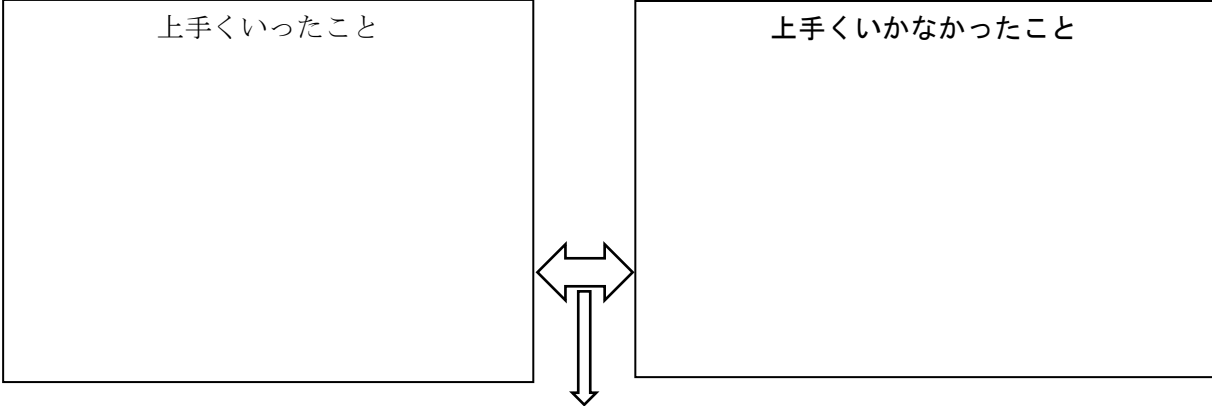
- 1 設計や製作の学習活動をふり返って、上手くいったこと・上手くいかなかったことを、毎時間をふり返るワークシートを見ながら書いてみよう。

上手くいったこと	上手くいかなかったこと
----------	-------------



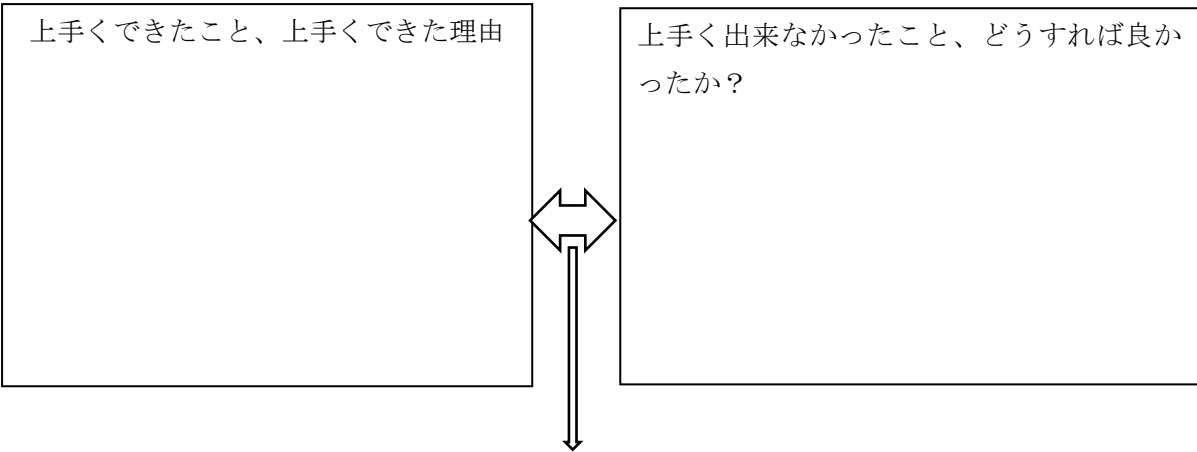
方法1の **1** 「D 情報の技術」の場合 例1

1 ○○○のプログラミングを構想し設計とデバックや制作した学習活動をふり返って、上手かったこと・上手いかなかったことを思い出しながら整理してみよう！



方法1の **1** 「D 情報の技術」の場合 例2

1 完成したデジタル作品を見て、設計したときの考えたことが実現できたかを、ふり返ろう。



方法1の **2** 「A 材料と加工の技術」～「D 情報の技術」の場合

2 **1**のふり返りの上手かった・いかなかったことの原因追求から学んだことを通して、設計や製作などのものづくりで大切だと考えたことをかこう。<Aの例の問いかけ>

使用目的や使用条件を満足する設計や設計通りに製作するため

.....を考えると上手に設計や製作ができる。

そう考えた理由は、.....

方法1の **3** 「A 材料と加工の技術」～「C エネルギー変換の技術」の場合

**3** は、**3-1**～**3-3**の3パターンの例を示してみる。

**3-1** 今回の題材の学習での経験を、これからの学習や生活にどう生かして生きたいですか？

**3-2** あなたがこれからの生活で技術を活用して問題を解決していく時に、学んだことをどう、生かしていこうと思いますか？

**3-3** 生活に必要なものづくりに求められることはどのようなことだろう？

生活に必要なものづくりに大切にすることは何だろう

そう思った理由は

方法1の **3** 「D 情報の技術」の場合

**3-1** 大切だと考えたことをもとに、改善、修正していくとしたらどのようにしていきますか？  
今回、自分の作成したプログラムをどう改善、修正していくかを具体的に書いて下さい。

〇〇の部分を……と具体的に記述して下さい。

**3-2**

学んだ経験を、今後の情報生活でどういかしていきたいですか。

